

Informação Prova

Prova de Equivalência à Frequência de

Educação Física

Prova 26 | 2023 | Fases: 1ª e 2ª Fases

9.º Ano de Escolaridade

Decreto-Lei n.º 55/2018 de 6 de julho

O aluno realiza a prova apresentando-se equipado para a prática desportiva com: fato de treino/calções, t-shirt e ténis.

O presente documento divulga informação relativa à prova de equivalência à frequência do 3.º Ciclo da disciplina de Educação Física, a realizar em 2023, de acordo com o Despacho Normativo nº 4-B/2023.

- Objeto de avaliação
- Caracterização da prova
- Material
- Duração
- Critérios gerais de classificação

Objeto de avaliação

A prova tem por referência o Perfil dos Alunos à saída da escolaridade obrigatória e as Aprendizagens Essenciais da disciplina de Educação Física do Ensino Básico e permite avaliar a aprendizagem passível de avaliação incidindo sobre uma prova prática de duração limitada.

Caracterização da prova

A prova prática é constituída por duas matérias/conteúdos: uma modalidade individual e uma coletiva. A sequência dos itens pode não corresponder à sequência dos domínios do programa e à sequência dos seus conteúdos.

As estruturas da prova, assim como a distribuição da cotação pelas matérias/conteúdos, apresentam-se no Quadro 1.

Quadro 1 - Valorização das matérias/conteúdos na prova prática

ANDEBOL	ATLETISMO
O aluno realiza um gesto técnico de Andebol cumprindo os critérios de êxito definidos.	O aluno realiza o gesto técnico de Salto em Comprimento cumprindo os critérios de êxito definidos.
50 Pontos	50 Pontos

As matérias/conteúdos têm como referência as Aprendizagens Essenciais de Educação Física do Ensino Básico em vigor no corrente ano letivo.

Material

O aluno realiza a prova apresentando-se equipado para a prática desportiva com: fato de treino/calções, t-shirt e ténis.

Duração

A prova tem a duração de 45 minutos.

Crítérios gerais de classificação

A classificação a atribuir à execução de cada matéria/conteúdo resulta da aplicação dos critérios específicos apresentados para cada item e é expressa por um número inteiro.

FIM